HACKATHON VALTELLINA

COMUNICATO STAMPA

Per diffusione immediata · Sondrio, 9 novembre 2026

INNOVAZIONE E TERRITORIO

Hackathon Valtellina: il 27 novembre a Sondrio una giornata per inventare un servizio digitale e trasformarlo in una startup

> **Venerdì 27 novembre, nella sede di Confartigianato Imprese Sondrio, cento persone avranno otto ore per costruire un prototipo funzionante. Lavoreranno in squadre miste, formate anche sul momento tra persone con competenze diverse, guidate da 11 mentor e valutate da una giuria di 12 esperti. Per il progetto vincitore c'è la possibilità di un investimento privato da 10.000 euro per fondare la propria impresa. L'evento ha il patrocinio di Confindustria Lecco e Sondrio e di Confartigianato Imprese Sondrio. Partecipazione gratuita.**

Sondrio, 9 novembre 2026 – Un'idea al mattino, un servizio digitale funzionante la sera e, per chi convince di più, la possibilità di farne una vera impresa. È la sfida di Hackathon Valtellina, che venerdì 27 novembre 2026 torna a Sondrio per la seconda edizione. L'appuntamento è nella sede di Confartigianato Imprese Sondrio, in Largo dell'Artigianato 1. L'evento è promosso da XR Solution S.r.l. Società Benefit, con il patrocinio di Confindustria Lecco e Sondrio e di Confartigianato Imprese Sondrio, ed è a partecipazione gratuita.

Che cos'è un hackathon

La parola unisce *hack*, cioè trovare una soluzione ingegnosa, e *marathon*, maratona. È una gara di creatività a tempo: piccole squadre lavorano fianco a fianco per risolvere un problema concreto con la tecnologia. Alla fine ognuna presenta il proprio lavoro a una giuria. Nel mondo ne nascono app, servizi e aziende; in Valtellina diventa un modo nuovo per far incontrare giovani, professionisti e imprese del territorio.

La novità: l'innovazione condivisa

Il cuore di Hackathon Valtellina è l'**open innovation**, l'innovazione condivisa. L'idea è semplice: le soluzioni migliori nascono quando persone con esperienze diverse lavorano insieme. Per questo le squadre mescolano studenti e professionisti, sviluppatori e creativi, giovani e imprenditori, chi conosce la tecnologia e chi conosce il territorio.

Si può arrivare già con la propria squadra oppure iscriversi da soli: in quel caso è l'organizzazione a formare gruppi nuovi, unendo competenze che si completano. Spesso è proprio così che si conoscono i futuri soci di un'impresa. In otto ore persone che non avevano mai lavorato insieme danno vita a soluzioni per problemi reali della montagna.

Come funziona la giornata

Alle 9:30 si aprono le porte e le squadre, da un massimo di sei persone, prendono posto ai tavoli. Alle 10 parte il cronometro: ogni squadra ha otto ore per costruire un **MVP**, cioè una prima versione funzionante di un'app o di un servizio digitale, abbastanza concreta da poter essere provata. Non servono slide perfette, serve qualcosa che funzioni. Strumenti come l'intelligenza artificiale permettono oggi di arrivare in poche ore a risultati che un tempo richiedevano settimane.

Alle 18 inizia la **pitch battle**: ogni squadra ha tre minuti per presentare il proprio progetto davanti alla giuria e al pubblico. Alle 19:15 la proclamazione dei vincitori.

Chi può partecipare

Possono iscriversi tutti i maggiorenni, fino a esaurimento dei cento posti. Non serve essere programmatori: in una squadra servono anche idee, creatività, grafica, conoscenza del territorio e capacità di raccontare un progetto. Studenti, sviluppatori, designer, professionisti, imprenditori o semplici curiosi: ognuno porta la sua parte. Ci si iscrive con la propria squadra o da soli, e chi è senza squadra viene inserito dall'organizzazione in un nuovo gruppo. Le iscrizioni si fanno sul sito **hackathonvaltellina.com**.

Il Ticket 10K: dall'idea all'impresa

La seconda novità riguarda quello che succede dopo. Molti hackathon finiscono con una premiazione e un'idea che resta nel cassetto. A Sondrio, invece, il progetto vincitore può diventare una **startup**, cioè una giovane impresa nata per sviluppare un prodotto innovativo.

Mattia Pedroncelli, fondatore di XR Solution, mette a disposizione personalmente 10.000 euro di capitale privato da investire nella nuova società, in cambio di una quota tra il 10 e il 15 per cento. Non è un premio in denaro e non è automatico. Prima dell'investimento c'è una verifica approfondita, fino a 90 giorni, su squadra, mercato e progetto. Se il risultato è positivo, quei soldi servono a costituire l'azienda e a farla partire.

Chi accompagna le squadre

Durante la giornata le squadre non saranno sole. Undici **mentor**, professionisti esperti in intelligenza artificiale, finanza, diritto delle nuove tecnologie e innovazione d'impresa, passeranno tra i tavoli per dare consigli e aiutare a superare gli ostacoli. Arrivano, tra gli altri, da XR Solution, Gruppo Autotorino, IT Consulting, Le Village by CA delle Alpi, lo Startup Garage della SUPSI di Lugano e le startup Treeblock e Interscroller.

A scegliere i vincitori sarà una giuria di dodici esperti tra investitori, università e ricerca: Elena Plos (Le Village by CA delle Alpi), Francesco Mantegazzini (MGH7 Venture Capital), Fabrizio Capobianco (The Liquid Factory), Maria Chiara Cattaneo (Università Cattolica del Sacro Cuore), Chiara Tagliaferri (STIIMA CNR), Stefano Angelinis (PwC e Associazione Sondrio Domani), Anna Giorgi (UNIMONT, Università degli Studi di Milano), Giacomo Dino Trinchera (Studio Trinchera Commercialisti 3.0), Gianluigi Ferri (VisionAlps), Daniela Bellesini (Greater Zurich Area), Emanuele Piasini (EP Holding) e Andrea Zingoni (Università della Tuscia).

Perché in Valtellina

La prima edizione, nel 2025, ha riunito 60 partecipanti tra Sondrio e Poggiridenti. L'obiettivo ora è crescere: dimostrare che l'innovazione può nascere anche in montagna e che le idee migliori non devono per forza trasferirsi in città per diventare imprese.

Il progetto ha già una tabella di marcia. Nel 2027 un gruppo di investitori si affiancherà al Ticket per aumentare il capitale a disposizione delle nuove startup. Nel 2028 l'hackathon diventerà parte del Valtellina Digital Festival, un evento internazionale pensato per portare in provincia di Sondrio aziende tecnologiche da tutto il mondo.

> *«Abbiamo talenti, imprese e competenze, ma troppo spesso le idee migliori nascono qui e crescono altrove. Con Hackathon Valtellina vogliamo invertire la rotta: non premiamo una presentazione, mettiamo capitale vero su un prodotto che funziona. Se la squadra vincitrice ha le persone e il piano giusti, la sua startup nascerà qui, in montagna, e da qui potrà crescere.»*
>
> **Mattia Pedroncelli, CEO e fondatore di XR Solution**

Scheda evento

Evento	Hackathon Valtellina – Edizione 02
Data	Venerdì 27 novembre 2026, dalle 9:30 alle 19:30 circa
Luogo	Sede di Confartigianato Imprese Sondrio, Largo dell'Artigianato 1, Sondrio
Programma	9:30 accoglienza · 10:00 inizio lavori · 18:00 pitch battle · 19:15 proclamazione
Chi può partecipare	Maggiorenni, fino a 100 posti. Iscrizione con la propria squadra (massimo 6 persone) o da soli: le squadre mancanti le forma l'organizzazione
Costo	Gratuito
Iscrizioni	**www.hackathonvaltellina.com**
Organizzatore	XR Solution S.r.l. Società Benefit
Con il patrocinio di	Confindustria Lecco e Sondrio · Confartigianato Imprese Sondrio

Le parole dell'hackathon

- **Hackathon**: gara a tempo in cui piccole squadre creano una soluzione tecnologica a un problema reale.
- **Open innovation**: innovazione condivisa, in cui persone con competenze e storie diverse collaborano per creare soluzioni nuove.
- **MVP**: la prima versione funzionante di un prodotto, essenziale ma già utilizzabile.
- **Pitch**: la presentazione breve di un progetto, qui tre minuti a squadra.
- **Mentor**: professionista esperto che consiglia le squadre durante la giornata.
- **Startup**: giovane impresa nata per sviluppare un prodotto o un servizio innovativo.

> **Ticket 10K.** Investimento personale di Mattia Pedroncelli, subordinato all'esito positivo di una verifica approfondita (due diligence) e a una sua libera decisione. Non è un premio e non è garantito. Condizioni nel regolamento su hackathonvaltellina.com.

> **Chi è XR Solution.** XR Solution S.r.l. Società Benefit è una startup innovativa fondata nel 2022. Sviluppa formazione immersiva con intelligenza artificiale, assistenti AI per le aziende e la piattaforma di formazione collaborativa Skylliq. Come Società Benefit ha nello statuto obiettivi di impatto sociale e pubblica ogni anno una Relazione d'Impatto.

CONTATTI STAMPA

Mattia Pedroncelli
CEO e fondatore, XR Solution S.r.l. Società Benefit

mattia.pedroncelli@xrsolution.it
+39 348 899 1924

Su richiesta sono disponibili le foto dei mentor e della giuria, la locandina ufficiale e il video promozionale in alta risoluzione. Sono possibili interviste con l'organizzatore, i mentor e i giurati, prima e durante l'evento.

# # #